

# Wiederholung der Spielregeln zum **Term-umformen**



Genauso wie bei *Fußball*, *Schach* oder *Mensch-ärger-Dich-nicht* gibt es auch beim **Term-umformen** Spielregeln, an die sich jeder halten muss.

Wie bei den anderen genannten Spielen sind auch beim **Term-umformen** nur die Züge erlaubt, die in der Spielregel stehen, alles andere wäre schummeln und das ist nicht nett.

## 1) Rechenreihenfolge

- a) Punktrechnung vor Strichrechnung.

---

- b) Potenz vor Punktrechnung.

---

- c) Klammern zuerst!

---

## 2) Kommutativgesetze

- a) Kommutativgesetz der Addition:  
Beim Addieren darf man die Summanden vertauschen.

---

- b) Kommutativgesetz der Multiplikation:  
Beim Multiplizieren darf man die Faktoren vertauschen.

---

## 3) Assoziativgesetze

- a) Assoziativgesetz der Addition:  
Beim Addieren von drei Summanden ist die Reihenfolge egal.

---

- b) Assoziativgesetz der Multiplikation:  
Beim Multiplizieren von drei Faktoren ist die Reihenfolge egal.

---

## 4) Distributivgesetz

Jeder Summand in der Klammer wird mit der Zahl vor der Klammer multipliziert.

- a) Ausmultiplizieren:

---

- b) Ausklammern:

---

## 5) Minusklammern

Wenn ein Minus vor der Klammer steht, dann werden alle Vorzeichen in der Klammer umgedreht. Das Minus vor der Klammer und die Klammern fallen weg.

---

Aufgabe: Erstelle zu jeder der Spielregeln eine Beispielaufgabe, welche die Spielregel anwendet.

